BIM Modeleur Architecture

Dans le cadre de son développement, le bureau WAX, bureau multidisciplinaire actif dans la conception des bâtiments privés et publics, situé à Jurbise recherche un BIM Modeleur en vue d'intégrer l'équipe.

Nous vous proposons une expérience enrichissante au sein d'une équipe dynamique et multi-facettes dans un cadre de travail agréable, à la fois professionnel et convivial, qui vous permettra de mettre en pratique et de développer vos compétences, votre autonomie et vos responsabilités.

MISSION

Vous êtes au premier plan pour la réalisation de maquettes BIM en collaboration avec les gestionnaires de projets.

Vous faites partie d'une équipe composée d'architectes et d'ingénieurs aux expériences variées. Vous êtes amenés à communiquer avec les responsables du bureau au travers d'échanges réguliers et efficaces.

Vous travaillez sur des marchés privés et des marchés publics dans des secteurs variés tels que le résidentiel, les immeubles de bureau, les immeubles industriels, le secteur éducatif, le secteur de la santé, …

ACTIVITÉS, TÂCHES

Vous êtes capable d'accomplir les tâches suivantes :

- Dans les différentes phases du projet, vous pouvez démarrer, gérer, partager et adapter de manière autonome et à partir de zéro, des maquettes BIM, conformément à la méthode définie ;
- Etablir un programme et le traduire en une conception architecturale au travers d'esquisses et d'avant-projets en 2D et 3D ;
- Effectuer des revues et des vérifications régulières pour assurer la cohérence, la précision et la qualité des maquettes BIM ;
- Vérifier et valider la conformité des données techniques et des maquettes par rapport aux spécifications des projets ;
- Collaborer avec les architectes et ingénieurs de l'équipe ;
- Effectuer des recherches documentaires (normes, documentation techniques, législation, …) nécessaire à la réalisation des différents stades du projet ;
- Collaborer avec les intervenants externes (géomètres, bureau d'études techniques, responsables PEB, …) et intégrer les études produites par ces intervenants dans les maquettes ;
- Communiquer par e-mail, par téléphone et mener ou assister à des réunions de projet.

WAX Architecture — Engineering
Rue de la Gare 9 — 7050 Jurbise I T : +32 (0) 65 70 18 36 I E : info@wax-architecture.be

COMPÉTENCES ATTENDUES

Vous disposez :

- D'une connaissance théorique de l'art de bâtir et des règles de l'art issue de votre formation ;
- D'une première expérience en tant que BIM Modeleur ou dans un rôle similaire.

Vous faites preuve :

- D'une envie de vous investir et d'une envie d'apprentissage constant ;
- De capacités d'autonomie, d'esprit d'initiative et d'anticipation ;
- De rigueur, de précision et d'organisation ;
- De responsabilité et de fiabilité (ponctualité, respect des engagements) ;
- D'une capacité à travailler en équipe et d'une attitude bienveillante ;
- D'une bonne résistance au stress face aux situations imprévues ;
- De motivation, de dynamisme, de disponibilité, de flexibilité et de réactivité.

Vous avez :

- Une bonne maîtrise du français, une bonne capacité à rédiger un texte descriptif, explicatif, argumentatif ;
- Une affinité avec le côté technique de la construction ;
- Une bonne compréhension spatiale et conceptuelle ; Une très bonne aisance avec l'informatique et les logiciels 3D ;
- Une maîtrise accomplie des logiciels Autodesk Autocad et Revit (environnement de dessin, environnement de présentation, éléments annotatifs, outils de publication, …) ;
- Une maîtrise accomplie des outils Office : Word, Excel, Power-point, Outlook ;

QUALIFICATIONS, ÉLÉMENTS COMPLÉMENTAIRES

Vous disposez :

- D'un diplôme technique ou d'un bachelier en construction ou autre ;
- D'un certificat en Building Information Modeling (BIM).

TYPE D'EMPLOI

Contrat CDI à temps-plein.

INFOS PRATIQUES

Merci de nous faire parvenir vos CV et lettre de motivation par e-mail à l'adresse : info@wax-architecture.be

Coordonnées :

Rue de la Gare 9 — 7050 Jurbise
T : +32 (0) 65 70 18 36
E : info@wax-architecture.be